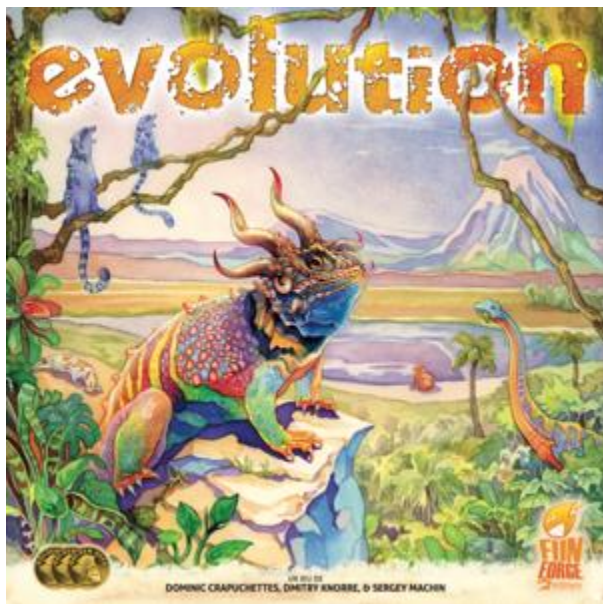


Revue de presse



Présentation du jeu



Nourrissez vos espèces et faites-les évoluer !

Notre planète est peuplée de plus d'un million d'espèces animales différentes. La théorie de l'évolution tente d'expliquer les causes d'une aussi incroyable biodiversité.

Dans [Evolution](#), les joueurs font évoluer leurs espèces en leur donnant des traits génétiques qui leur permettront de survivre dans un écosystème en perpétuelle transformation. La nourriture est rare et les carnivores rodent. Vos choix détermineront le sort

des espèces du monde : certaines survivront, quelques-unes prospéreront, tandis que d'autres disparaîtront de la surface du globe.

Edité par [Funforge](#)

Un jeu de D. Crapuchettes, D. Knorre & S. Machin

Illustré par C. Hamilton & J. Ariosa

Pour 2 à 6 joueurs

À partir de 12 ans

Environ 60 min



Evolution : Adapte ou crève !... Cash !...

Les coups de coeur, ça ne s'explique pas forcément... et dans le cadre des jeux de sociétés, il arrive, qui plus est, que ce coup de coeur vienne tout autant du jeu lui-même que du moment de la découverte, des joueurs et de l'ambiance dans laquelle ce sont déroulées les premières parties.

Evolution, si vous n'avez pas suivi, est un coup de coeur de deux membres de l'équipe **Tric Trac** d'alors. Le jeu de **Dominic Crapuchettes, Dmitry Knorre et Sergey Machin**, dans une très bonne ambiance, un bon tempo et une bonne interaction, permet des parties dynamiques autour d'un thème bien présent. Ce thème, qui donne le titre au jeu, se retrouve dans l'évolution de nos espèces, concrétisée par des combos de cartes à mettre en place pour concrétiser à la fois un moteur à points de victoire mais aussi l'instinct de survie. Grosso modo, plus vous nourrissez vos espèces, plus ces dernières sont nombreuses et évoluées, plus vous avez de chance de l'emporter... mais méfiez-vous tout autant de la famine que de gros carnivores... ça peut aller très vite !

Retour sur un jeu qui, depuis sa découverte en 2015, est enfin arrivé en français grâce à la localisation organisée par **Funforge**.



Citation : « Le jeu est vraiment bon et mérite qu'on s'y penche. »

[Accéder à l'article.](#)



#CRITIQUE – ÉVOLUTION : DARWIN SUR UN PLATEAU

Bruno mars 17, 2017 GAMES

NOTE DE L'AUTEUR



Citation : « Une véritable réussite. » (Noté 4/5).

[Accéder à l'article.](#)

plato



Citation : « Excellente symbiose entre mécanismes et thèmes. »
6 pages sur Évolution + 6 pages sur Funforge.

[Accéder au Facebook Plato Magazine.](#)



[Accéder à l'article.](#)



Citation : « Évolution est un très bon jeu, avec des choix très difficiles et des combos de cartes énormissimes ».

[Accéder à l'article.](#)

LUDOVox



Citation : « Le thème est bien trouvé et bien cohérent, on a plaisir à « concevoir » ses espèces ».

[Accéder à l'article.](#)

LUDOVox



[Accéder à l'article.](#)

LUDOVox



[Accéder à l'article et à la vidéo.](#)

LUDOVox



[Accéder à l'article et à la vidéo.](#)

LUDOVox

LE TEST DE EVOLUTION



Un jeu de Dentry Knerre, Dominic Crapuchettes, Sergey Machin
Illustré par Jacoby O'Connor, John Ariosa, Kurt Miller
Édité par North and South Games, Schmidt Spiele
Distribué par FunForge
Langue et traductions : Anglais
Date de sortie : 2015-00-00
De 2 à 6 joueurs , Optimisé à 4 joueurs
A partir de 10 ans
Durée moyenne d'une partie : 40 minutes



Thèmes : Animaux, Préhistorique
Mécanismes : Gestion de main, Simultané
Types de jeu : jeu de cartes
Complexité du jeu : Amateur, Familial

Citation : « L'avis de atom, testeur est de 71%, celui des lecteurs, 80% ! ».

[Accéder à l'article.](#)

www.funforge.fr
www.facebook.com/Funforge
<https://twitter.com/Funforge>
<https://www.instagram.com/funforge/>

