

## REVUE DE PRESSE



### THE BIG IDEA & LA SCIENCE-FICTION MEDIEVALE

#### PRESENTATION DU JEU



Vous venez d'inventer la « Perruque liquide », la « Tronçonneuse musicale pour enfants » ou bien encore « le feu d'artifice de bureau » ! Maintenant, vendez-les !

[THE BIG IDEA](#) est un jeu hilarant dans lequel vous allez combiner des cartes anodines pour créer et vendre les inventions les plus délirantes au cours de vraies parties de plaisir et de fous rires !

Simple, rapide, convivial et terriblement drôle, THE BIG IDEA est un jeu de création débridée, d'arguments de ventes absurdes à partager partout, avec tout le

monde et sans modération !

A noter que THE BIG IDEA a déjà une extension : [LA SCIENCE-FICTION MEDIEVALE](#).

*Edité par [Funforge](#)  
Un jeu de James Ernest  
Illustré par Stéphane Boutin  
Pour 3 à 6 joueurs  
À partir de 8 ans  
Environ 25 min*

## ARTICLES & VIDEOS



**Agence Cassandra**  
28 mars, 12:00 · 🌐

**Cadeau de printemps**  
A l'occasion de l'arrivée des beaux jours, nous allons vous offrir avec notre partenaire Funforge de quoi rigoler tout l'été.  
Que ce soit à la plage, à la campagne, autour d'un pique-nique ou d'un barbecue, entre amis ou en famille, vous allez rigoler comme jamais avec ces 2 jeux : Win et The Big Idea  
[www.funforge.fr](http://www.funforge.fr)  
A gagner : 2 lots de 2 jeux (Win + The Big Idea)  
Pour tenter de gagner un de ces 2 lots, il vous suffit de liker ce post et de laisser un commentaire ! Tirage au sort des 2 gagnant(e)s vendredi 1er avril 😊



J'aime Commenter Partager

556 Chronologique\*

111 partages

Voir les commentaires précédents 2/512

Citation : [Emissions-TV.com/Agence Cassandra](https://www.emissions-tv.com/Agence-Cassandra) est l'agence de recrutement du public pour les émissions *The Voice*, *Vendredi Tout Est Permis* pour TF1, *Le Petit Journal* pour Canal +, Les primes de *Touche pas à mon poste* pour D8.  
[Accéder au concours \(556 likes, 111 partages et 512 commentaires\).](#)



[Accéder à l'émission.](#)



[The Big Idea : accéder à la vidéo.](#)



[The Big Idea – La Science-Fiction Médiévale : accéder à la vidéo.](#)

## CANARD PC

### The Big Idea

**E**t comme c'est le printemps, mesdames et messieurs, ce n'est pas un, ce n'est pas un et demi, ce n'est pas un jeu trois-quart que je vais vous présenter, mais deux. Oui, deux comme 1+1, et ce pour le même prix ridiculement modique de ce magazine. Hum, pardonnez-moi cet élan, mais je sors juste d'une partie de *The Big Idea*, je suis encore un peu dans mon rôle de commercial qui doit vendre son invention révolutionnaire à ses camarades du service marketing. Six cartes en main. Trois cartes "objet" (fruit, sushis, pistolet, bière...) et trois autres "qualificatifs" (à roulettes,

de bureau, pliable...). Charge à chacun de s'en servir afin de présenter leur invention débile, de justifier son association (de deux cartes ou plus) et de convaincre les autres qu'on se demande comment on a pu vivre sans jusqu'ici. Franchement, le papa gonflable pour enfants ou le grill sous-marin, ça ne vous fait pas rêver ?

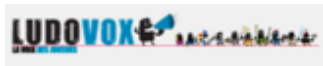
*The Big Idea* est un pur jeu de "tchatte", à la manière de *Oui, Seigneur des Ténèbres* ou de *Petits Meurtres entre amis*. Comprenez par là qu'il est vain d'espérer voir s'y amuser les timides maladroits ou tout autre convive introverti. S'il existe une mécanique

de vote à l'issue des présentations de chacun (qui sanctionnera *in fine* les argumentaires les plus pourris), on y joue évidemment davantage pour le plaisir d'amuser la galerie que pour gagner. "Vous détestez les gosses ? Offrez-leur un produit de la nouvelle gamme *Jouet Dangereux*. Ce mois-ci, le jokari avec balle en fonte est à -50 % !"



15 Avril 2012 11

Citation : « *The Big Idea* est un pur jeu de tchatte à la manière de *Oui, Seigneur des Ténèbres* ou de *Petits Meurtres entre amis*. »  
[\(article d'une demi-page dans \*Canard PC Magazine\*\).](#)



LudoChrono - The Big Idea

[Accéder à la vidéo.](#)



[Accéder à la vidéo.](#)



### The Big Idea, qu'est-ce que c'est ?

**Importez des idées de rêve !**  
The Big Idea est un jeu simple, amusant et incroyablement drôle de création d'idées, d'arguments de vente élaborés mais surtout de crises de fou-rire à partager partout, avec tout le monde et sans modération !  
Vous êtes un inventeur à la recherche de l'idée géniale qui va, sans attendre, changer la face du monde. Vous lui avez déjà consacré à un public inconnu (des autres joueurs) une invention de plus grande, plus ou moins réaliste et de...

**Read More**

20.00 €  
Où l'acheter ?  
amazon.fr

### The Big Idea

★★★★★ (76/100) - 32 avis

nombre de joueurs	Age	durée
3-6	8+	25'

[Acheter](#) [Ajouter à ma liste](#) [Ajouter à ma liste](#)

#### Avis positifs

**Hilarant !**  
14 mai 2012  
★★★★★  
Pour quelqu'un qui aime profiter des autres joueurs, je dirai peut-être que le jeu n'est pas très bien avec les enfants qui ne jouent pas vraiment car ça n'est pas très amusant ! Mais bon !  
[Lire](#)

**J'ai sorti une invention que tu ne peux pas refaire !**  
4 sept 2012  
★★★★★  
Très sympa à plusieurs, et encore mieux quand on connaît des équipes imaginatives comme nous. Les problèmes, c'est que parfois certaines inventions ne remplissent pas les critères, on s'en va vite par répétition. Si dans fin, toutes les inventions sont bonnes, et si c'est à la fois très amusant et très amusant...  
[Lire](#)

**Où comment inventer de gros fous rires**  
14 février 2012  
★★★★★  
C'est un jeu très amusant que je joue à ce jeu, un jeu amusant, et il m'aide aussi énormément. Pour moi, je ne l'ai pas joué, c'est ce que j'ai fait tout de suite. The Big Idea est un jeu d'ambiance qui est très amusant avec des joueurs qui ne sont pas amusés ou qui ne jouent pas vraiment à ce jeu...  
[Lire](#)

**Game idea !**  
21 novembre 2012  
★★★★★  
Tout comme d'autres jeux, ce dernier demande des joueurs avec de la créativité et de l'imagination comme ceux-ci sont amusants, et très amusants. Et surtout, il faut avoir une idée par joueur et être capable de faire quelque chose de vraiment très amusant...  
[Lire](#)

Citation : « Hilarant ! ».  
[Accéder à l'article.](#)



TRIC TRAC Q Découvrir Les actualités Jeu de société Communauté



## Big Idea arrive dans les boutiques + Interview

**"Big Idea"** est la nouvelle version française du jeu éponyme de **James Ernest**, grand gourou de **Cheapass Games** qui son nom soit loué et sa famille en bonne santé.

Une édition francophone qui épure le jeu de base en l'axant sur sa composante "jeu d'ambiance" où l'on juge la victoire plus aux nombres de sourires et de rires que des points de victoire comme il sied habituellement à ce type de jeu.

**"Big Idea"** c'est simple et efficace et le mieux pour en savoir plus est de vous reporter à l'annonce que nous en faisons il y a peu et que vous trouverez **simplement en cliquant ici**.

		
---	---	--

Vous constaterez (d'autant plus que je vous en parle) que le format du jeu s'est transformé pour prendre la forme allongée de nombre de boîtes de jeux de cartes.

Le jeu devait sortir vendredi prochain, l'été nouveau lui a donné des ailes et vous devriez le trouver dans certaines boutiques dès aujourd'hui. Les autres ne devraient pas tarder.

Un petit bonus de fonderie :

**INTERVIEW AVEC JAMES ERNEST AUTEUR DE THE BIG IDEA**

02"  
Publié le mardi 23 juin 2011  
00:00:00  
3743

Docteur Mops

Citation : « The Big Idea c'est simple et efficace. »  
[Accéder à l'interview de James Ernest, auteur de The Big Idea.](#)



Log In

Connexion

Disponible en boutiques depuis quelques jours, **The Big Idea** est la réédition attendue de longue date par les fans de la première version qui avait été éditée, en 2000, par son auteur. Une Réédition retravaillée par FunForge pour offrir un tout nouveau genre de jeu d'ambiance...

The Big Idea est un party game complètement délirant de l'auteur américain James Ernest dans lequel les joueurs vont se glisser dans la peau d'inventeurs fous pour créer des inventions abracadabrantes en assemblant des cartes *Chose* et des cartes *Qualificatif*, la plupart du temps plus ou moins compatibles entre elles, pour ensuite les vendre aux autres joueurs et remporter ainsi leurs suffrages.

Extrêmement simple d'accès (une minute suffit à expliquer l'ensemble des règles) et d'une grande richesse de thèmes (plus de 180 cartes), The Big Idea est un jeu qui se veut universel, susceptible de toucher les publics de tous âges et de tous horizons.

Le design graphique de The Big Idea, en fait un party game unique dans l'univers du jeu, avec un total de plus de 200 cartes illustrées en couleurs dans un style "Cartoon" néo-rétro rappelant l'univers des réclames d'antan mais aussi les composants d'un atelier d'inventeur fou. Un rendu graphique pensé pour permettre une immersion totale dans l'ambiance déjantée qui se dégage du jeu.



Citation : « Le design graphique de The Big Idea, en fait un party game unique dans l'univers du jeu, avec un total de plus de 200 cartes illustrées en couleurs dans un style "Cartoon" néo-rétro. »

[Accéder à l'article.](#)





Les cartes « qualificatifs » qui sont des cartes permettant de caractériser une invention pour la rendre « extraordinaire », « pour enfant », « sexy », « au chocolat », « volante » et bien d'autres encore...

Au début d'un tour chaque joueur reçoit 3 cartes « chases » et 3 cartes « qualificatifs ». En panachant comme il le souhaite de une à six cartes et en les associant comme bon lui semble, il va mettre au point une invention qu'il garde secrète. Une fois les joueurs en possession de leur invention, ils vont, chacun leur tour, la présenter à grands renforts d'arguments géniaux (la plupart du temps complètement spécieux et de mauvaise foi) et d'effets de manches dramatiques bien sentis pour en faire l'invention du siècle à être.

Une fois tous les argumentaires déroulés et les inventions présentées, chaque joueur va miser pour l'invention qu'il aura préférée. Pour cela les joueurs disposent de cartes de mises composées d'une carte « médaille » et de cartes blanches. On place ces cartes, faces cachées, sans jamais voter pour soi, sur les inventions des autres. Une fois toutes ces cartes placées on les révèle et le joueur qui obtient le maximum de médailles remporte la manche. Il conserve son invention qui lui vaut 2 point de victoire (et devant laquelle tous pourront continuer de s'extasier - s'esclaffer - durant le reste de la



Citation : « The Big Idea devient donc un party game délirant pendant lequel les joueurs pourront créer d'aussi belles inventions que la tronçonneuse musicale pour enfant, la perruque liquide. »

[Accéder à l'article.](#)

## Jeux de NIM

**The Big Idea**  
Illustration : Louis de Sire / Illustration : Stéphane Boudin / Couverture : Louis de Sire / Communication



photo: Furforge

Bravo! Vous venez d'inventer la perruque liquide, la tronçonneuse musicale pour enfants, ou bien encore le feu d'artifice de bureau... Maintenant, vendez-les! The Big Idea est un jeu hilarant dans lequel vous allez combiner des cartes anodines pour créer et vendre les inventions les plus dérivées à vos partenaires de jeu.

Un jeu de James Ernest,  
illustré par Stéphane Boudin,  
édité par Furforge (2011)

**Cote cœur de NIM:** ★★★★★  
**Cote cœur joueurs:** positif, ludique  
**Joueurs:** 3 - 8  
**Âge:** à partir de 8 ans  
**Durée:** Court (30-60 min)  
**Public:** un ado (12-18 ans), un adulte (25 ans et +)

**Type:** Jeu d'ambiance  
**Thèmes:** invention


<b>Complexité:</b>	☆☆☆☆	commodité
<b>Reflexion:</b>	☆☆☆☆	commodité
<b>Stratégie:</b>	☆☆☆☆	commodité
<b>Interactivité:</b>	☆☆☆☆	commodité
<b>Convivialité:</b>	☆☆☆☆	commodité
<b>Controverse:</b>	☆☆☆☆	commodité
<b>Thème:</b>	☆☆☆☆	commodité
<b>Graphisme:</b>	☆☆☆☆	commodité
<b>Matériel:</b>	☆☆☆☆	commodité

- Top Jeux de société pour jouer en famille
- Top Jeux de société pour un ado (12-18 ans)
- Top Jeux de société pour jouer en groupe
- Top Jeux de société d'ambiance

Citation : « Avec The Big Idea, les inventions loufoques et les discours commerciaux les plus improbables seront souvent la source de fous rires. »

[Accéder à l'article.](#)



 Accéder aux infos

Connexion

Vous voilà investit d'un mission, vous êtes VRP dans une firme fabricant un tout nouveau produit dont vous allez devoir vanter les mérites. Jusqu'ici pas de problèmes, sauf bien-sûr lorsque le produit en question est une invention sortie tout droit de votre imagination.

The Big Idea, déjà édité en 2000, se voit dans ce moule tout relooké et reboosté (système de jeu, matériel...).

Chaque joueur, à l'aide de ses cartes « Choses » et « Adjectifs », va devoir concevoir son produit miracle et par la suite le vendre aux autres joueurs en faisant appel à votre incroyable argumentaire.

Ainsi permettez moi de vous présenter le : Rouge à lèvres permanent anti-adhésif, fraîcheur marine



Citation : « Avec ses dessins flashy, fluo et ce concept simple mais qui fait mouche, ce petit bijou vient s'ajouter au panthéon des party games, venant ainsi côtoyer Time's Up, Privacy ou bien encore Fame Us. »

[Accéder à l'article.](#)



**The Big Idea - Fun forge - 2011**

Avec "The Big Idea", vous vous trouvez dans le domaine des "party games"... Ces jeux simples, qui rassemblent et qui se mettent vite en place... Souvent dans une ambiance de franche rigolade !



Le principe est très simple : au début de chaque tour, chaque joueur dispose de 3 cartes "objets" et de 3 cartes "qualificatifs". Il devra choisir les cartes qui lui permettent d'inventer LE concept du siècle, celui qui va faire pâlir de jalousie les marketeurs de tout bord. Après un petit vote entre les participants, l'inventeur le plus convaincant marque un point ! Et le joueur avec le plus grand nombre de points à la fin des tours... gagne ! J'avais dit "simple" ;)

Citation : « Avec The Big Idea, vous vous trouvez dans le domaine des party games. Ces jeux simples, qui rassemblent et qui se mettent vite en place... Souvent dans une ambiance de franche rigolade ! ».

[Accéder à l'article.](#)



**The Big Idea La Science-Fiction Médiévale**

★★★★★ (71/100) - 8 avis

nombre de joueurs	âge	durée
3-6	8+	30'

**Avis positifs**

- Valeur ajoutée**  
26 février 2012  
★★★★★  
Les deux titres de cette collection sont un plaisir... Une extension indispensable pour votre jeu d'invention qui partent dans tous les sens en mélangeant le moyen âge, la magie et la SF. [Lire](#)
- Petit plus pas cher!**  
9 septembre 2012  
★★★★★  
Cette extension est un petit plus non négligeable à la version de base, même si elle est déjà disponible plus facilement de base. Il a permis à des joueurs et même pas la version de base de rire ce qui en fait un bon jeu à tout âge. [Lire](#)
- Inutile... et donc indispensable !!**  
3 février 2012  
★★★★★  
C'est déjà bien déjanté avant, mais là on passe vraiment à la vitesse au-dessus. [Lire](#)
- LE pack pour geek rolliste**  
22 janvier 2012  
★★★★★  
Les règles simples, les thèmes quantitatifs... et surtout pas de jeu de rôle. [Lire](#)

Citation : « C'était déjà bien déjanté avant, mais là on passe vraiment à la vitesse au-dessus. »

[Accéder à l'article sur l'extension \*La Science-Fiction Médiévale\*.](#)



The screenshot shows a website page for 'The Big Idea' board game extension. At the top left is the 'TRIC TRAC' logo. The main title is 'Big Idea, la science-fiction médiévale !'. Below the title is a short introduction in French, followed by a paragraph explaining the game's theme and mechanics. To the right of the text is a large image of the game box and three cards: 'Dragon', 'quantique', and 'jetella'. At the bottom left of the screenshot are social media sharing buttons for Facebook, Twitter, and Google+, along with a 'Rejoindre la' button featuring the purple smiley face logo.

Citation : « La grosse idée de cette extension est qu'elle a un thème. D'où le nom, *La Science-Fiction Médiévale*. Tout de suite, ça fait rêver. Nous allons donc avoir des cartes avec des concepts de science-fiction couplés à des thèmes médiévaux. »

[Accéder à l'article.](#)

**The Big Idea** : quelle bonne idée !

Dix ans après la première publication, qui portait le même titre, Funforge nous propose un jeu totalement transformé, même si l'idée directrice reste la même.

La première édition de **The Big Idea** nous amusait déjà avec ses cinquante-quatre cartes qui permettaient de nombreuses combinaisons. Mais avec cent quatre-vingt-quatre cartes, on change carrément de dimension ! Il est pratiquement impossible de ne pas trouver une idée amusante avec les six cartes que l'on a en main. Et si c'est quand même le cas, la règle nous autorise généreusement à en changer une ou deux. Le seul problème, c'est de trouver une idée d'invention plus drôle que celles des partenaires.

Le jeu a été nettoyé de tout son environnement financier. C'est heureux. À la fin de la partie, on ne sait pas vraiment qui a gagné, mais à vrai dire, on s'en contrebalance tant on a passé un bon moment.

Jeu d'imagination et de bagout, **The Big Idea** ne plaira pas aux plus timides. C'est un peu le lot des jeux d'ambiance et d'expression. Mais les plus extravertis vont adorer.

Indispensable !



Citation : « Indispensable ! ».  
[Accéder à l'article.](#)

[www.funforge.fr](http://www.funforge.fr)  
[www.facebook.com/Funforge](https://www.facebook.com/Funforge)  
<https://twitter.com/Funforge>

