

REVUE DE PRESSE



VICEROY

Présentation du jeu



Aujourd'hui le monde n'est plus dirigé par la force brute mais par des politiciens qui en tirent les ficelles. Ces habiles manipulateurs tiennent sous leur contrôle mages, guerriers, érudits, nobles, et sont les personnalités les plus puissantes du magnifique et lointain monde de Laar.

Dans [VICEROY](#), les joueurs s'affrontent afin de déterminer lequel d'entre eux a le plus de pouvoir et deviendra le dirigeant du monde de Laar. C'est en recrutant des alliés et en adoptant des lois, qui lui rapporteront des richesses ou des points, que chaque joueur construit sa pyramide de pouvoir. Plus

elle est développée, plus le joueur dispose de ressources lui permettant d'agir en cours de jeu et de gagner du pouvoir à la fin de la partie.

Le joueur ayant le plus de points de pouvoir à la fin du jeu devient le souverain de Laar, et est déclaré vainqueur de la partie !

*Edité par [Funforge](#)
Un jeu de Yuri Zhuravlev
Pour 1 à 4 joueurs
À partir de 12 ans
Environ 45-60 min*



[Test] Viceroy



Gizmo

On 3 octobre 2016.

Ah la Russie ! Ses températures glaciales, son dirigant politique mal vu en Occident et sa vodka ! Bien sûr, si vous êtes un gros fan de films de série B (série Z), vous connaissez peut-être également ce pays de la culture de la nation des stars. Seulement voilà, il existe une autre spécificité russe : le jeu de société. C'est encore relativement récent mais les russes commencent à se faire une place de

choix parmi les concepteurs de jeux de société, notamment grâce à leurs gameplays souvent exigents et très réussis. Alors sans plus attendre, on va se plonger dans notre sujet du jour : le jeu Viceroy imaginé par Yuri Zhuravlev et édité par Hobby World et Funforge.

Citation : « Viceroy est un jeu aux possibilités presque infinies qui promet des parties toutes différentes et intéressantes. »

[Accéder à l'article.](#)



[Accéder à la 1^{ère} vidéo.](#)

[Accéder à la 2^{ème} vidéo.](#)



[CONCOURS VICEROY] Gagnez un jeu de société

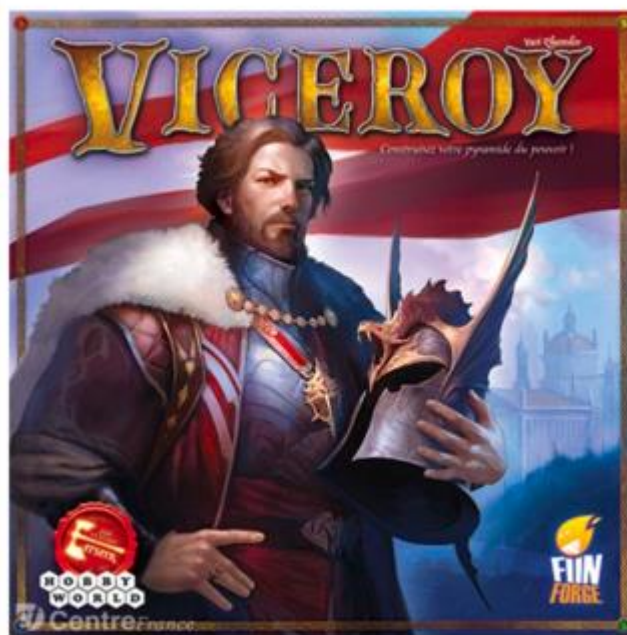
ACTUALITÉ - JEUX DE SOCIÉTÉ



Oh qu'il est beau ce jeu Viceroy. Il fait envie, n'est-ce pas ? Il sera peut-être vôtre si vous jouez le jeu tout au long de cette semaine.

Citation : « Oh qu'il est beau ce jeu Viceroy. Il fait envie, n'est-ce pas ? »
[Accéder à l'article.](#)

**Le jeu de société du week-end :
Viceroy**



A partir de 12 ans - Orléans AGENCE

Citation : « Tendu (elles sont rares ces gemmes !), agréable et malin. »
[Accéder à l'article.](#)



Quote: « Viceroy est un jeu exigeant, mais qui mérite amplement que l'on se penche sur lui, tant il possède de nombreuses qualités qu'il ne demande qu'à être partagé. »
[Accéder à l'article.](#)

Thalwind



Citation : « Si vous n'y avez jamais joué, n'hésitez pas, le jeu en vaut la chandelle. »
[Accéder à l'article.](#)



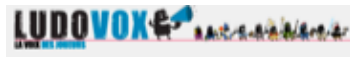
TEST VICEROY : DU LAAR, DU VICE ET UN SEUL ROL.



Genre : cartes, enchères
Nombre de joueurs : de 1 à 4
Durée de la partie : de 45 à 90 minutes
Prix conseillé : de 23 à 26 euros
Auteur / Editeur : Yuri Zhuravlev / Fun Forge
Illustrateurs : nombreux illustrateurs différents pour les cartes

IL EN EXISTE QUI AIMENT LE LAAR, CAR IL PARAÎT QUE TOUT EST BON DANS LE COCHON, D'AUTRES QUI AIMENT LAAR, ET VOULENT LEUR VIE À COLLECTIONNER ET À ADMIRER CE DERNIER SOUS TOUTES SES COUTURES ESTHÉTIQUES. ET IL Y A CEUX QUI VEULENT DOMINER LE MONDE DE LAAR...

Citation : « 4/5 ! ».
[Accéder à l'article.](#)



Citation : « Viceroy fonctionne bien, très bien même. Une fois passée une première partie découverte un peu hésitante, l'envie d'en refaire une est bien là. »
[Accéder à l'article.](#)



Viceroy
★★★★★ 76/100 - 18 avis

nombre de joueurs: 1-4 âge: 14+ durée: 45'

Avis positifs

- Mon chateau de cartes**
28 décembre 2015
★★★★★
Viceroy mérite de s'y attarder, c'est un jeu qui s'apprécie en y jouant, le timing de pose de cartes prends de plus en plus d'importance au fil des parties. Les illustrations sont superbes, c'est un véritable catalogue d'archétypes de milieux fantastais, pirates, steampunk et autres ! Non vraiment... [Lire](#)
- Les gemmes en cartons auraient pu être des kubenbois**
27 novembre 2015
★★★★★
Viceroy est une petite bombe ludique à base d'opportunities et de réaction au dernier moment de ce qui est bien pour moi est si mauvais pour les autres. Viceroy possède des règles d'une simplicité déconcertante (je reviens pas dessus, il y a deux TTTV et pleins d'avis qui évoquent la chose), et le quand... [Lire](#)
- Viceroy coup de coeur de novembre**
19 novembre 2015
★★★★★
Très bon jeu incarnant de l'interaction, des enchères, du placement, plusieurs façon de score. Un jeu avec une énorme courbe d'apprentissage dans un temps de jeu raisonnable, un peu tôt je le dire mais surtout un classique en devenir. Points noir assez flagrant qui heureusement n'est pas lié au jeu en... [Lire](#)
- Vraiment bon**
2 novembre 2015
★★★★★

Citation : « Viceroy mérite de s'y attarder, c'est un jeu qui s'apprécie en y jouant, le timing de pose de cartes prends de plus en plus d'importance au fil des parties. Les illustrations sont superbes, c'est un véritable catalogue d'archétypes de milieux fantastais, pirates, et steampunk ».

[Accéder à l'article.](#)

Chez **Funforge**, il y avait un exemplaire de la version française de **Viceroy**, un jeu russe inspiré d'un JDR local qui avait bénéficié d'un bon buzz (quand Ignacy Trzewiczek, l'auteur d'Imperial Settlers, dit du bien d'un jeu, j'appelle ça un bon buzz !).

Viceroy se joue de 2 à 4. Les joueurs doivent enchérir et recruter des personnages au cours des 12 tours pour accumuler le plus de points de victoire lors du décompte final. Originalité : les personnages sont déployés en pyramide et plus ils sont placés haut dans la pyramide, plus ils coûtent cher à mettre en place et plus ils rapportent des effets potentiellement intéressants. Dans la pyramide, on peut également y intercaler des lois qui donnent des effets spéciaux immédiats ou lors du scoring.

Le jeu est tendu au niveau des enchères, de la gestion des ressources et demande de bien gérer le déploiement des personnages. Une des très bonnes impressions de ces 3 jours de jeu. Funforge ne fait que la traduction donc les illustrations sont celles d'origine. Disons qu'elles sont efficaces dans leur style mais pourront rebuter certains par leur côté « heroic fantasy générique ».



Viceroy : mon tableau en fin de partie.

Citation : « Le jeu est tendu au niveau des enchères, de la gestion des ressources et demande de bien gérer le déploiement des personnages. Une des très bonnes impressions de ces 3 jours de jeu. » (contexte Cannes 2015).

[Accéder à l'article.](#)



Viceroy (critique)



<https://boardgamegeek.com/boardgame/157526/Viceroy>

J'ai reçu mon exemplaire en anglais de Viceroy hier et je l'ai essayé en soirée. Après avoir vu la vidéo de rthdo il y a plusieurs mois, je dirais que le jeu correspond exactement aux attentes que j'avais. Après deux parties, les stratégies semblent nombreuses avec les différentes ressources et les cartes de loi qui permettent de se concentrer sur différents bonus. En revanche, on n'a pas nécessairement besoin de planifier 10 tours à l'avance puisque à peu près tout peut donner pas mal de points, ce qui permet de diminuer le problème d'Analysis Paralysis chez certains. Notre première partie a duré plus de 2 heures incluant les explications, la deuxième environ 1 h 30 (à trois joueurs dans les deux cas).

J'aime beaucoup le concept de la pyramide qui donne une très grande influence à l'endroit et au moment où on choisit de placer ses cartes. On peut certainement passer plusieurs tours à acheter des cartes sans les placer pour attendre le bon moment, et l'inaction entre temps ne pénalise pas le joueur parce que le fait de mieux positionner ses cartes vaut largement la peine. Les mécaniques d'enchères pour l'acquisition des cartes sont simples, efficaces et satisfaisantes.

Niveau matériel, tout est de qualité, mais le couvercle de la boîte est extrêmement serré. Le texte des cartes de loi peut être petit pour certains, mais à cause des pyramides le jeu prend beaucoup de place et c'est évident que les cartes plus grandes je pense que je ne pourrais même pas y jouer sur ma table de cuisine (ça va déjà être du sport à quatre). Certains ont émis des doutes sur les cartes de loi ajoutées à cette version dans le cadre de la campagne Kickstarter. Certaines semblent effectivement beaucoup plus avantageuses que les autres, donc je suggère de consulter les forums de BGG sur le sujet si ça vous inquiète. Il suffit de retirer 3-4 cartes qui ne sont pas dans l'édition russe pour régler le problème.

Très satisfait de mon achat !

Citation : « J'aime beaucoup le concept de la pyramide qui donne une très grande influence à l'endroit où on choisit de placer ses cartes [...] Très satisfait de mon achat. ».

[Accéder à l'article.](#)

LUDO-LABO

Des aventures et des expériences ludiques partagées

9- VICEROY



Je craignais le système initial d'enchères : que nenni, elle passe très bien. Le jeu est plus riche qu'il ne paraît et se place bien dans les jeux poids moyen avec sa boîte de taille moyenne.

Un excellent jeu de développement de carte / gestion de ressources, doté de belles illustrations et qui a très bon goût de reviens-y, un critère subjectif assez primordial pour juger si un jeu satisfait nos envies ludiques.

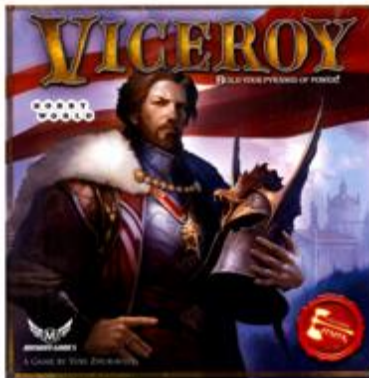
Plus d'infos sur le jeu : [Viceroy : ludo-chronop](#) sur Ludovox.



Citation : « Un excellent jeu de développement de carte / gestion de ressources, doté de belles illustrations. »

[Accéder à l'article.](#)

Le Blog de l'Imaginaire
Pour tout savoir sur vos univers préférés

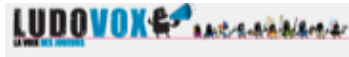


VICEROY

La politique et la gestion sont présentes partout, même dans les univers médiévaux fantastiques... C'est d'ailleurs le point focal de Viceroy qui vous invite à créer, grâce aux diverses cartes personnages que vous jouerez et aux lois que vous implanterez, votre propre pyramide hiérarchique dans le monde de Laar! Étendez votre influence, autant militaire que diplomatique, pour devenir le seigneur le plus puissant du royaume et remporter la partie! Mais n'oubliez pas que l'effet de chaque carte varie selon la position qu'elle occupe dans votre hiérarchie... Il faudra donc trouver le moyen de maximiser le potentiel de chacun de vos coups si vous espérez pouvoir l'emporter!

Citation : « Étendez votre influence, autant militaire que diplomatique, pour devenir le seigneur le plus puissant du royaume et remporter la partie ! ».

[Accéder à l'article.](#)



Viceroy est un jeu de société de gestion de ressources & d'enchères dans l'univers fantaisie de la gamme russe "Berserk".

Tandis que les joueurs se battent pour le contrôle du monde de Laar, ils recrutent un groupe d'alliés et votent diverses lois. Ces cartes permettent aux joueurs de développer la puissance militaire et magique de leurs états, d'accroître leur autorité, et d'obtenir des pierres précieuses dont ils ont besoin pour continuer à développer leur nation.

Au cours du jeu, chaque joueur construit sa propre pyramide de pouvoir en utilisant des cartes de personnage et de droit. Chaque carte possède son propre effet qui dépend du niveau de la pyramide, où la carte est jouée. Ces effets peuvent donner plus de ressources, plus de cartes, ou des points de victoire. Le joueur qui a le plus de points à la fin du jeu devient le gouverneur de Laar et le gagnant!



Citation : « VICEROY est un jeu de société de gestion de ressources et d'enchères dans l'univers fantaisie de la série russe Berserk ».

[Accéder à l'article.](#)



Viceroy (2015)

Un jeu de **Yuri Zhuravlev**
illustré par **Anna Ignatieva, Dmitry Burmak, Dmitry Prosvirnin, Ilya Komarov, Kate Maximovich, Pavel Guzenko, Sergey Dulin, Uildrim**
édité par **FunForge**
date de sortie : 10/2015

1 notes ★★★★★

de 1 à 4 joueurs
à partir de 12 ans
durée approx. de 45 minutes
Mécanismes : **Enchères**

[Présentation](#) [Prix](#) [0 Test](#) [News](#) [Articles](#) [1 Vidéo](#) [4 Photos](#) [0 Avis](#) [0 Partie](#) [0 Extra](#) [Ludothèques](#) [Stats](#)

Ma note : ★★★★★ [Modifier votre ludothèque](#) [Ajouter ce jeu à une liste](#) [Poster ma critique](#) [Ajouter une partie](#)

Viceroy est un jeu de société de gestion de ressources & d'enchères dans l'univers fantaisie de la série russe "Berserk".

Citation : « VICEROY est un jeu de société de gestion de ressources et d'enchères dans l'univers fantaisie de la série russe Berserk ».

[Accéder à l'article.](#)



[Accéder à la vidéo.](#)

www.funforge.fr

www.facebook.com/Funforge

<https://twitter.com/Funforge>

<https://www.instagram.com/funforge>

