

## Revue de presse



### [Evolution](#)



Nourrissez vos espèces et faites-les évoluer !

Notre planète est peuplée de plus d'un million d'espèces animales différentes.

Dans [Evolution](#), les joueurs font évoluer leurs espèces en leur donnant des traits génétiques qui leur permettront de survivre dans un écosystème en perpétuelle transformation. La nourriture est rare et les carnivores rodent. Vos choix détermineront le sort des espèces !

[Accédez à l'album photos du jeu.](#)

*Edité par [Funforge](#)*

*Un jeu de D. Crapuchettes, D. Knorre & S. Machin*

*Illustré par C. Hamilton & J. Ariosa*

*Pour 2 à 6 joueurs*

*À partir de 12 ans*

*Environ 60 min*

## Vidéorègle



[Accéder à la vidéo.](#)



### Evolution : Adapte ou crève !... Cash !...

Les coups de coeur, ça ne s'explique pas forcément... et dans le cadre des jeux de sociétés, il arrive, qui plus est, que ce coup de coeur vienne tout autant du jeu lui-même que du moment de la découverte, des joueurs et de l'ambiance dans laquelle ce sont déroulées les premières parties.

**Evolution**, si vous n'avez pas suivi, est un coup de coeur de deux membres de l'équipe **Tric Trac** d'alors. Le jeu de **Dominic Crapuchettes**, **Dmitry Knorre** et **Sergey Machin**, dans une très bonne ambiance, un bon tempo et une bonne interaction, permet des parties dynamiques autour d'un thème bien présent. Ce thème, qui donne le titre au jeu, se retrouve dans l'évolution de nos espèces, concrétisée par des combos de cartes à mettre en place pour concrétiser à la fois un moteur à points de victoire mais aussi l'instinct de survie. Grosso modo, plus vous nourrissez vos espèces, plus ces dernières sont nombreuses et évoluées, plus vous avez de chance de l'emporter... mais méfiez-vous tout autant de la famine que de gros carnivores... ça peut aller très vite !

Retour sur un jeu qui, depuis sa découverte en 2015, est enfin arrivé en français grâce à la localisation organisée par **Funforge**.



Citation : « Le jeu est vraiment bon et mérite qu'on s'y penche. »

[Accéder à l'article.](#)



## #CRITIQUE – ÉVOLUTION : DARWIN SUR UN PLATEAU

Bruno mars 17, 2017 GAMES

NOTE DE L'AUTEUR



Citation : « Une véritable réussite. » (Noté 4/5).

[Accéder à l'article.](#)

plato



Citation : « Excellente symbiose entre mécanismes et thèmes. »

6 pages sur Évolution + 6 pages sur Funforge.

[Accéder au Facebook Plato Magazine.](#)



[Accéder à l'article.](#)

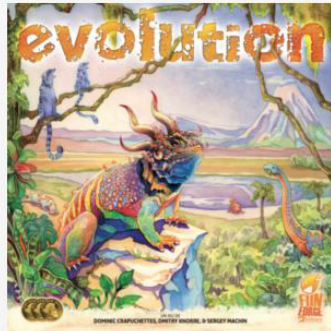


Citation : « Évolution est un très bon jeu, avec des choix très difficiles et des combos de cartes énormissimes ».

[Accéder à l'article.](#)



## Evolution : le jeu qui vous faire rire en parlant génétique!



### EVOLUTION : BIENVENUE DANS VOTRE MONDE

#### Synopsis :

Nourrissez vos espèces et faites-les évoluer ! Notre planète est peuplée de plus d'un million d'espèces animales différentes. La théorie de l'évolution tente d'expliquer les causes d'une aussi incroyable biodiversité.

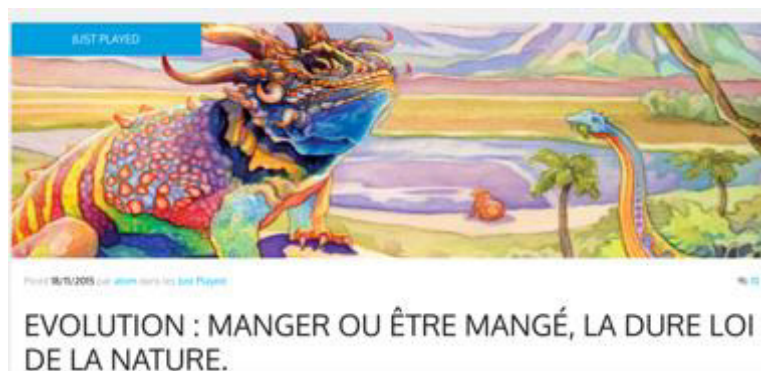
Charles Darwin a basé sa théorie de l'évolution sur le principe de la sélection naturelle. Il y

expose que les animaux les plus adaptés à survivre dans un environnement donné sont ceux qui seront les plus à même de transmettre leurs gènes. Au fil de milliers de générations qui se sont succédées, ce simple fait a conduit à la variété d'espèces que nous observons aujourd'hui sur notre belle planète.

Dans Evolution, les joueurs font évoluer leurs espèces en leur donnant des traits génétiques qui leur permettront de survivre dans un écosystème en perpétuelle transformation. La nourriture est rare et les carnivores rôdent. Vos choix détermineront le sort des espèces du monde : certaines survivront, quelques-unes prospéreront, tandis que d'autres disparaîtront de la surface du globe.

Citation : "On rit et on s'amuse avec des règles avec des règles simples qui s'apprennent vite".

[Accéder à l'article.](#)



Citation : « Le thème est bien trouvé et bien cohérent, on a plaisir à concevoir ses espèces ».

[Accéder à l'article.](#)

**LUDOVox**



Posté le 10/04/2016 par [Shanashila](#) dans les [Articles](#)

FUNFORGE CONTINUE SON EVOLUTION

[Accéder à l'article.](#)

**LUDOVox**



Posté le 20/10/2015 par [The Mad Scientist](#) dans [Ludochrono](#)

LUDOCHRONO – EVOLUTION

[Accéder à l'article et à la vidéo.](#)

**LUDOVox**



Posté le 01/09/2015 par [Limbending](#) dans les [Game Overview](#)

GENCON 2015 – EVOLUTION – NORTH STAR GAMES – VOSTFR

[Accéder à l'article et à la vidéo.](#)

## LE TEST DE EVOLUTION



Un jeu de Dentry Knorr, Dominic Crapuchettes,  
Sergey Machin  
Illustré par Jacoby O'Connor, John Ariosa, Kurt Miller  
Édité par North and South Games, Schmidt Spiele  
Distribué par FunForge  
Langue et traductions : Anglais  
Date de sortie : 2015-06-00  
De 2 à 6 joueurs - Optimisé à 4 joueurs  
A partir de 10 ans  
Durée moyenne d'une partie : 40 minutes

Thèmes : Animaux, Préhistorique  
Mécanismes : Gestion de main, Simultané  
Types de jeu : Jeu de cartes  
Complexité du jeu : Amateur, Familial



Citation : « L'avis de atom, testeur est de 71%, celui des lecteurs, 80% ! ».

[Accéder à l'article.](#)

[www.funforge.fr](http://www.funforge.fr)

[www.facebook.com/Funforge](https://www.facebook.com/Funforge)

<https://twitter.com/Funforge>

<https://www.instagram.com/funforge/>

